



Pic: <https://postimg.cc/7fhNr0kS>

介绍 BTCMT 和比特币让每个人都能轻松实惠得挖矿

Minto 是一个位于卡累利阿的新 *BTC* 挖矿项目，已在火币区块链上推出了自己的 *BTCMT* 代币。代币用于支持挖矿项目并为代币持有者提供分布式挖矿奖励。

长期以来，*BTC* 挖矿已经走过了漫长的道路。最初是一项具有不确定经济价值默默无闻的活动，现在已经变成了一项由集团主导的庞大业务。随着比特币价格的上涨，挖 *BTC* 成本也在上涨。虽然这对于拥有大量资源和资本的矿工来说可能不是问题，但想要挖比特币的普通人来说该项目早已被过高的市场门槛制约导致很多人被挤出了市场。

今天，一个挖矿新手必须花费 8,000 到 12,000 美元才能开始使用基本的 *ASIC* 设备。从理论上讲，这可以在 4-5 个月内收回成本，但是由于电力短缺，中国其他监管机构严厉打击以及价格波动，对于个人来说，挖矿的可行性确实没有任何保障。靠个人力量是非常昂贵和危险的。

情况就是如此，现在 *Minto* 决定改变现状。*Minto* 团队希望找到一种方法，让挖矿回归本源，回归最初的方式，因为您不必成为百万富翁就可以从事这项活动。为此，*Minto* 制定了一项计划，让人们可以通过购买和抵押代币来参与挖矿——既支持挖矿业务，又从中获得经济回报。每个购买 *BTCMT* 的人都将获得挖矿而产生的奖励，而那些抵押其代币的人将获得更多奖励，具体取决于抵押的其他代币数量。因此，用户有很大的动力在其他人到来之前尽早购买和抵押，因为利润会成倍增加。

由于价格昂贵，挖矿已落入中心化运营的手中。然而，*Minto* 意识到 *DeFi* 的突破可以应用于加密货币领域中工作的过时经济模型，就像在传统金融领域一样。结果是 *DeFi* 挖矿，社区聚集在一起支持集体挖矿过程并从中获利，而无需单独处理风险和成本。

挖矿设施的选址是整个运营的关键。*Minto* 能够在位于俄罗斯北部的卡累利阿共和国为其挖矿作业找到最先进的环境。技术综合体的第一部分于 2 年前完成，他们正在继续建造更多设施，随着项目未来的扩展，这些设施将能够容纳更多的挖矿设备。

该位置非常理想，因为 86,000 平方米的数据中心由私人水力发电厂供电，这意味着电力非常便宜且绿色环保，这在业内其他地方几乎不可能找到。该发电厂于 2014 年进行改造并建设成绿色能源设施，其环保状态已获得联合国儿童基金会的认证。

Minto 与火币合作将这个�项目付诸实践，为了做到这一点，火币必须成为整个过程的一部分。因此，该项目的现场、数据中心和所有规格都已经过火币的检查和批准，这为 Minto 开放了对火币全球、火币矿池、火币区块链、MetaMask、Rocknblock.io 和 TokenPocket 的访问。或许更重要的是，火币认证带来的是向用户保证项目的可靠性并值得投资。

Minto 数据中心总装机容量为 240MW，已配备超过 30,000 台 BitMain、Avalon、INNOSILICO 和 WhatsMiner 的顶级矿机，为 Minto 项目提供 50,000 TH/s 的速度。有超过 100 名相关经验丰富的技术人员负责管理设施和运营。这意味着那些希望进入矿业的人不再需要为设备和维护支付巨额资金。所有这一切都由 Minto 负责。相反，Minto 用户可以购买算力，并以 BTCMT 代币的形式转移给他们。

托管在火币生态链上的代币可以被购买、交易和抵押。当代币被抵押时，用户会按比例获得更多的挖矿奖励。例如，如果购买并抵押所有 500 万个代币，则挖矿奖励将为 1:1。流通中未抵押的代币越多，抵押其代币的用户获得的奖励就越高。该系统旨在使用户的挖矿尽可能简单和便宜，同时消除任何风险并确保他们有获利机会。

在发布 BTCMT 代币的声明中，Minto 团队表示：“我们开始构建 Minto 时的目标是让 BTC 挖矿变得平等并所有人能参与的经济活动。BTCMT 的推出是实现我们愿景的重要一步。我们对这个�项目如何用这个代币具体化感到非常满意，并相信加密社区会喜欢使用它。这个代币的推出对我们的发展以及我们最终试图建立的目的性也至关重要。”

关于 Minto

Minto 是一个挖矿 BTC 与消除挖矿的进入壁垒的项。Minto 用户购买算力并获得相应的代币，然后可以使用这些代币来获得挖矿奖励。Minto 由经过认证的绿色能源水力发电厂提供动力。该项目于 2021 年正式启动并在卡累利阿最先进的数据中心运营。

Web: <https://minto.finance/>

Twitter: <https://twitter.com/btcmtofficial>

Telegram: <https://t.me/btcmtofficial>

